SEMINARIO ACTUALIZACIÓN DEL REGLAMENTO DE ARBITRAJE
MARZO 2022
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE TAEKWONDO

Trabajo realizado por:
Ana Lopez Boluda
Arbitro Internacional

Artículo 5 Categorías de Pesos

5.1. Las categorías de altura en Cadetes se dividen como sigue:

Men's division	MAX. Weight	BMI (WHO)
1,48cm & Under	45kg	20,54
1,49 cm – 1,52 cm	48kg	20,78
1,53 cm – 1,56 cm	51kg	20,96
1,57 cm – 1,60 cm	53kg	20,70
1,61 cm – 1,64 cm	56kg	20,82
1,65 cm – 1,68 cm	59kg	20,90
1,69 cm – 1,72 cm	61kg	20,62
1,73 cm – 1,76 cm	64kg	20,66
1,77 cm – 1,80 cm	67kg	20,68
1,81 cm & Over	80kg	

Women's division	MAX. Weight	BMI (WHO)
1,44cm & Under	43kg	20,74
1,45 cm – 1,48 cm	45kg	20,54
1,49 cm – 1,52 cm	48kg	20,78
1,53 cm – 1,56 cm	51kg	20,96
1,57 cm – 1,60 cm	53kg	20,70
1,61 cm – 1,64 cm	56kg	20,82
1,65 cm – 1,68 cm	59kg	20,90
1,69 cm – 1,72 cm	61kg	20,62
1,73 cm – 1,76 cm	64kg	20,66
1,77 cm & Over	75kg	

Artículo 5 Categorías de Pesos

El Comité organizador del campeonato tiene potestad para decidir si aplica la clasificación de los atletas cadetes por ALTURA o por PESO.

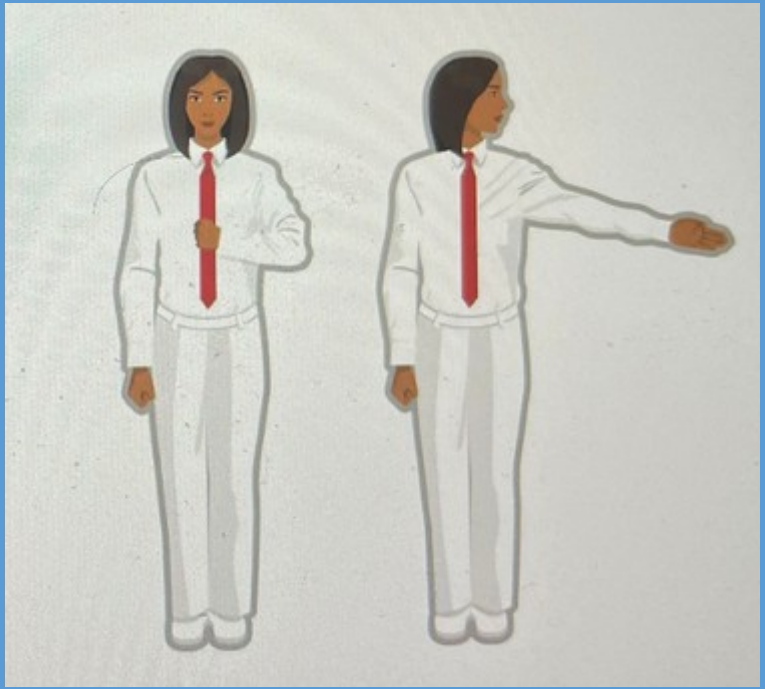
Debe notificarlo junto con la circular del campeonato.

Artículo 7. Duración del Combate

1.1.En el sistema al mejor de tres(3),la duración del combate será de **tres asaltos de dos minutos** cada uno con un período de descanso de **un minuto** entre asaltos. Sin embargo,un cuarto asalto de un minuto **NO se llevará acabo como el punto de oro**. En caso de empate en la puntuación después de completar el tercer asalto, el ganador será decidido por el Artículo 15.

Artículo 10 Procedimiento del Combate

En el sistema al mejor de tres (3), el árbitro declarará al ganador del asalto respectivo.



(Solo el gesto)

(No en el 3er asalto)

WORLD TAEKWONDO
Daedo
CADETS - Round of 32 M -45KG
5
16
E. GURSOY
C. R. HIDALGO
GER
ESP
R1 4
R2
R3
0
MATCH
604
Rest time
0:37
ROUND
1
R1 9
R2
R3
1
GAM-JEOM
3
34
13
16
10
GAM-JEOM
0

WORLD TAEKWONDO
Daedo
CADETS - Round of 32 M -45KG
5
16
E. GURSOY
C. R. HIDALGO
GER
ESP
MATCH
604
0
2:00
0
ROUND
2
GAM-JEOM
0
GAM-JEOM
0

Daedo TkStrike Gen2 (v. 3.1.14-RELEASE)
Daedo
CADETS - Round of 32 M -45KG
5
16
M. a. ALLACHI
H. SAWICKI
FRA
POL
R1 6
R2 7
R3
0
MATCH
603
Rest time
0:49
ROUND
2
R1 6
R2 10
R3
1
GAM-JEOM
2
13
15
14
13
GAM-JEOM
1

Daedo
CADETS - Round of 32 M -45KG
5
16
MATCH 604 RESULT
WINNER
0
2
C. R. HIDALGO (ESP)

Artículo 12 Puntos Válidos

El coach puede pedir IVR por golpe a la CABEZA donde NO han subido los puntos.

Artículo 12. Puntos válidos

En el sistema “al mejor de 3 asaltos”, el resultado final es la suma de los asaltos ganados.

Artículo 12 Puntos Válidos

No se considerará “patada de giro” (Dwichagui), si no hay rotación de hombros y cabeza por parte del competidor.

Artículo 13 Puntuación y publicación

En el caso de patada a la CABEZA que no ha sido registrado por el casco electrónico y el árbitro central NO para el combate para hacer cuenta de protección, el COACH puede pedir IVR si tiene cuota. El juez del video Replay SOLO mirará que la técnica sea correcta (p.e: no se haya golpeado con la espinilla) y que haya sido dada en

la zona puntuable.

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

"Levantar la pierna por encima de la cintura para golpear en el aire 3 o más veces".

El competidor PODRÁ REALIZAR 2 PATADAS AL AIRE (con extensión de la pierna), teniendo que bajar después la pierna. INDEPENDIENTEMENTE DE QUE ESTÉ TOCANDO/PUNTUANDO.

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

“Ataque al peto PSS con el lateral o la planta del pie en posición de clinch.”

¿Qué se considera *“CLINCH”*?

Se considera *“Clinch”* cuando los dos competidores se están tocando.

-Peto con peto.

- Pasar los brazos.

- Tocar al contrario con la mano.

(Mismo criterio que se estaba utilizando para los *“animal kicks”*)

Situaciones de “*Clinch*”

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

“Ataque al PSS por detrás de la cabeza en posición de clinch."

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

“*Caerse*”

Si un competidor realiza una TÉCNICA DE GIRO Y HABIENDO PUNTUADO, CAE AL SUELO, NO SE SANCIONARÁ por caída a dicho competidor.

Ejemplo práctico

Ambos competidores dan una técnica de giro y caen al suelo. Uno de ellos puntúa y el otro no. El que no ha puntuado recibiría Gam-Jeom por caerse.

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

“*Eludir el combate*”.

Se penalizará con Gam-jeom al competidor que de 3 pasos consecutivos hacia atrás o los lados sin atacar .

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

“Eludir el combate”

Cuando los competidores entren en clinch, el árbitro dirá “FIGHT”. Si durante los siguientes 5 segundos no se produce ninguna acción y continúan en clinch, se sancionará a ambos competidores por PASIVIDAD.

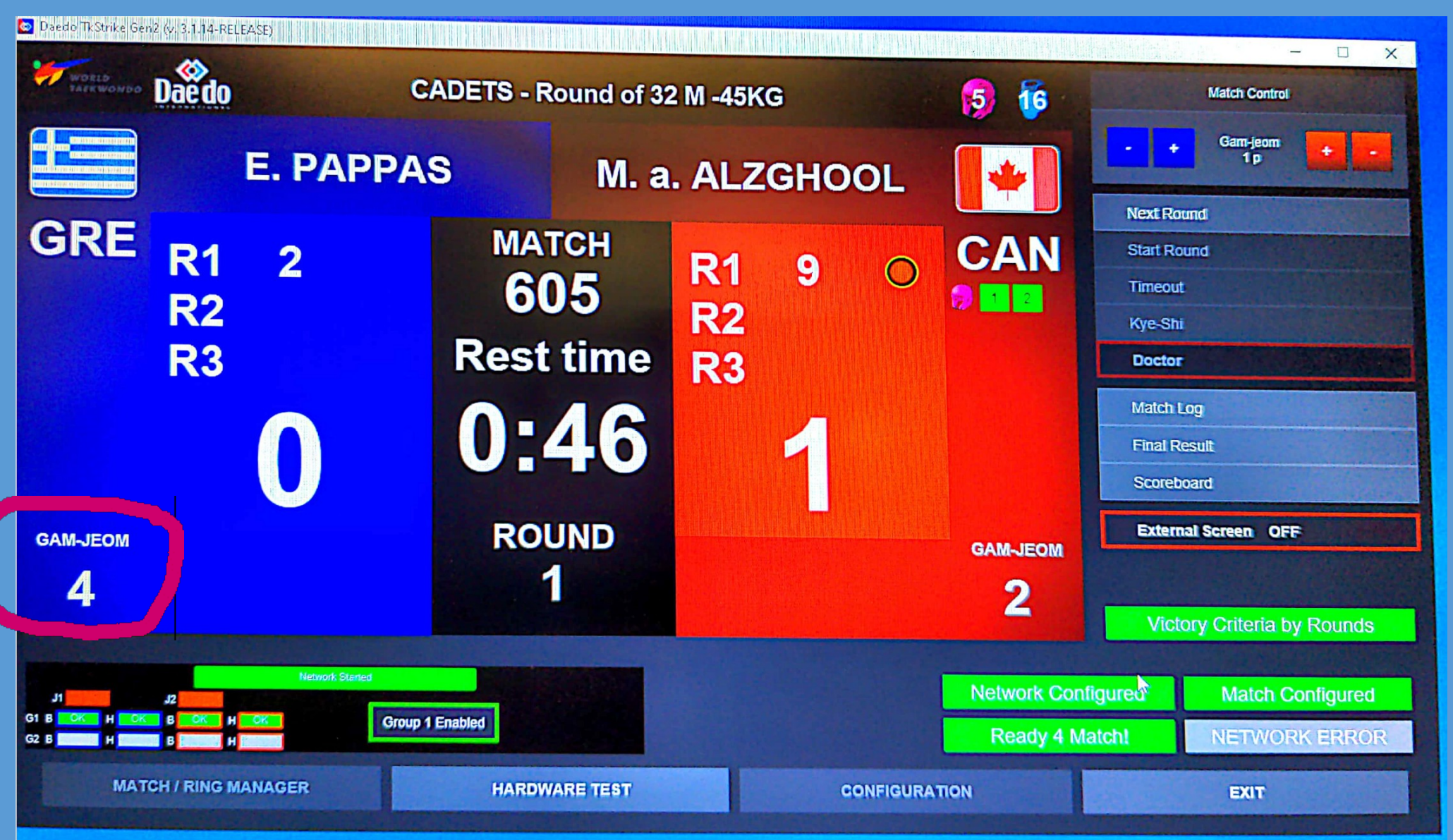
Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

"Agarrar".

Se penalizará al competidor que esté agarrando, reteniendo o pasando los brazos por el tronco del contrario en posición de *clinch.*

Artículo 14. Actos prohibidos y Penalizaciones

En el sistema de “al mejor 3 asaltos”, cuando un competidor RECIBE 4 GAM-JEOMS en el mismo asalto, su oponente será declarado ganador del asalto


Daedo TKStrike Gen2 (v. 3.1.14-RELEASE)
Daedo
CADETS - Round of 32 M -45KG
5
16
Match Control
Gam-jeom
1 p
E. PAPPAS
M. a. ALZGHOOL
GRE
CAN
R1 2
R2
R3
0
MATCH
605
Rest time
0:46
ROUND
1
R1 9
R2
R3
1
Next Round
Start Round
Timeout
Kye-Shi
Doctor
Match Log
Final Result
Scoreboard
External Screen OFF
GAM-JEOM
4
GAM-JEOM
2
Victory Criteria by Rounds
Network Started
J1
J2
G1 B OK H OK B OK H OK
G2 B H B H
Group 1 Enabled
Network Configured
Match Configured
Ready 4 Match!
NETWORK ERROR
MATCH / RING MANAGER
HARDWARE TEST
CONFIGURATION
EXIT

Artículo 15 Punto de Oro y Decisión de Superioridad

“En el sistema al mejor de tres (3), en caso de empate después

de la finalización del tercer asalto, se decidirá el ganador

por superioridad en base a los siguientes criterios”:

- Total de puntos obtenidos en los 3 asaltos. (Gam-Jeoms incluidos)

- Total de puntos obtenidos mediante técnicas de giro.

- Menor número de Gam-Jeoms en los 3 asaltos.

- Decisión de superioridad de los árbitros basado en el 3er asalto

Art. 16 Decisiones

En el sistema de “al mejor 3 asaltos”,en el caso de **12 puntos de diferencia** entre los dos competidores en el asalto, el árbitro parará el combate y declarará el vencedor del asalto.

(No aplicable en semifinales & finales en categoría Senior)

Art. 21 Vídeo Replay

El coach puede pedir IVR

por golpe a la CABEZA

que no ha puntuado.

¡Muchas gracias!